

Set grande strumenti		Componenti dinamici	
Seleziona (Spazio)		Crea componente	Interagisci
Riempi (B)		Cancella (E)	Attributi componente
Rettangolo (R)		Linea (L)	
Cerchio (C)		Arco (A)	
Poligono		Mano libera	
Sposta (M)		Spingi/tira (P)	
Ruota (Q)		Seguimi	
Scala (S)		Offset (F)	
Misura (T)		Quota	
Goniometro		Testo	
Assi		Testo 3D	
Orbita (O)		Panoramica (H)	
Zoom (Z)		Zoom estensioni	
Precedente		Successivo	
Posizione telecamera		Guarda attorno	
Cammina		Piano di sezione	
<b>Strumenti solidi</b>		<b>Viste standard</b>	
Struttura esterna		Dividi (Pro)	
Interseca (Pro)		Unione (Pro)	
Sottrai (Pro)		Finitura (Pro)	
Aggiungi un nuovo edificio...		Alto	
Attiva/Disattiva terreno		Destra	
Anteprima modello in Google Earth		Sinistra	
Ottieni modelli...		<b>Stili</b>	
		Raggi X	
		Wireframe	
		Ombreggiato	
		Monocromo	
		<b>Google</b>	
		Aggiungi posizione...	
		Texture fotografiche...	
		Condividi componente...	
		Condividi modello...	

Visualizza altre toolbar da Visualizza > Toolbar dalla barra dei menu.



Pulsante centrale (rotellina)	Scorrimento	Zoom
	Clic+trascinam.	Orbita
	MAIUSC+Clic+trascinam.	Panoramica
	Doppio clic	Centratura vista
Pulsante destro	Clic	Menu contestuale

Strumento	Operazione	Istruzioni
Arco (A)	Curvatura	per specificare il grado di curvatura, digita un numero e premi Invio
	Raggio	per specificare il raggio, digita un numero e premi i tasti R e Invio
	Segmenti	per specificare il numero di segmenti, digita un numero e premi i tasti S e Invio
Cerchio (C)	MAIUSC	blocca nel piano corrente
	Raggio	per specificare il raggio, digita un numero e premi Invio
	Segmenti	per specificare il numero di segmenti, digita un numero e premi i tasti S e Invio
Cancella (E)	CTRL	rende morbidi/regolari (utilizza sui bordi affinché le facce adiacenti sembrino curve)
	MAIUSC	nasconde
	CTRL+MAIUSC	annulla l'effetto morbido/regolare
Seguimi	ALT	utilizza perimetro faccia come percorso di estrusione
	Modo migliore	prima seleziona il percorso, poi scegli lo strumento Seguimi e fai clic sulla faccia per estrarla
Linea (L)	MAIUSC	blocca nella direzione di inferenza attuale
	Frecce	freccia su o giù per bloccare in direzione dell'asse blu; destra = asse rosso; sinistra = asse verde
	Lunghezza	per specificare la lunghezza, digita un numero e premi Invio
Guarda attorno	Altezza degli occhi	per specificare l'altezza degli occhi, digita un numero e premi Invio
Sposta (M)	CTRL	sposta una copia
	MAIUSC	mantieni premuto per bloccare nella direzione di inferenza attuale
	ALT	autofold (consente lo spostamento anche se vengono aggiunti bordi e facce extra)
	Frecce	freccia su o giù per bloccare in direzione dell'asse blu; destra = asse rosso; sinistra = asse verde
	Distanza	per specificare la distanza dello spostamento, digita un numero e premi Invio
Copie multiple esterne		n copie in fila: sposta la prima copia, digita un numero e premi i tasti X e Invio
	Copie multiple interne	n copie in mezzo: sposta la prima copia, digita un numero e premi i tasti / e Invio
Offset (F)	Doppio clic	applica l'ultimo valore di offset a questa faccia
	Distanza	per specificare la distanza di offset, digita un numero e premi Invio
Orbita (O)	CTRL	tieni premuto per disattivare la gravità durante la rotazione
	MAIUSC	tieni premuto per attivare lo strumento Panoramica
Riempi (B)	CTRL	applica riempimento a tutte le facce adiacenti corrispondenti
	MAIUSC	applica riempimento a tutte le facce corrispondenti nel modello
	CTRL+MAIUSC	applica riempimento a tutte le facce corrispondenti sullo stesso oggetto
Spingi/tira (P)	ALT	tieni premuto per campionare il materiale
	CTRL	spingi/tira una copia della faccia (lasciando quella originale a posto)
	Doppio clic	applica l'ultimo valore spingi/tira a questa faccia
Rettangolo (R)	Distanza	per specificarne il livello, digita un numero e premi Invio
	Dimensioni	per specificare le dimensioni digita lunghezza, larghezza e premi Invio, ad es. 20;40
	CTRL	ruota una copia
Ruota (Q)	Angolo	per specificare un angolo, digita un numero e premi Invio
	Pendenza	per l'angolo di pendenza, digita altezza, due punti (:), rampa e premi Invio, ad es. 3:12
	CTRL	tieni premuto per scalare attorno al centro
Scala (S)	MAIUSC	tieni premuto per scalare in modo uniforme (senza distorsione)
	Quantità	per specificare un fattore di scala digita un numero e premi Invio, ad es. 1,5 = 150%
	Lunghezza	per specificare una lunghezza di scala digita un numero, un'unità e premi Invio, ad es. 10m
Seleziona (Spazio)	CTRL	aggiungi alla selezione
	MAIUSC	aggiungi/sottrai dalla selezione
	CTRL+MAIUSC	sottrai dalla selezione
Misura (T)	CTRL	crea una nuova guida
	Frecce	freccia su o giù per bloccare in direzione dell'asse blu; destra = asse rosso; sinistra = asse verde
Zoom (Z)	Ridimensiona	ridimensiona il modello: misura una distanza, digita le dimensioni desiderate e premi Invio
	MAIUSC	tieni premuto e fai clic e trascina col mouse per modificare il campo visivo